

```
*****  
** 3ETI: Developpement logiciel en langage C **  
*****
```

Installation du projet:

- 1/ Telechargez le code du projet.
note: Sur les machines de CPE, Linux est installé en version 32 bits.
- 2/ Telechargez le code source du visualiseur.
- 3/ Décompressez les 2 archives:
note: en ligne de commande:
\$ tar xvfz [NOM_ARCHIVE].tar.gz
- 4/ Renommez le repertoire contenant le code du jeu d'echec:
jeu_echec (en enlevant potentiellement le 32/64_bits)
\$ mv jeu_echec_[32/64]_bits jeu_echec
- 5/ Placez les deux repertoires (visualiseur et jeu_echec) dans un endroit approprié
(ex. évitez le bureau, ou le repertoire Download).

ex. de hierarchie:

```
projet_developpement_logiciel/visualiseur/visualiseur.c  
                                /Makefile  
                                /...  
/jeu_echec /main.c  
                                /libecriture_fichier.a  
                                /jeu.c  
                                /jeu.h  
                                /compile.sh  
                                /...
```