

```
/**
 * 1/ Indiquez votre nom et prenom.
 *
 * 2/ Completez la fonction "prix_du_panier"
 *     de maniere a respecter les informations de la documentation.
 *
 * 3/ Completez la fonction "est_ce_un_panier_de_pomme"
 *     de maniere a respecter les informations de la documentation.
 *
 * 4/ Qu'affiche ce programme a l'ecran une fois complete?
 *
 */

#include <stdio.h>

//les differents fruits possibles
enum type_fruit {banane,pomme,poire,ananas,abricot};

//les fruits vendus a carrefour, avec leur prix au kilo
struct fruit_carrefour
{
    enum type_fruit type; //le type de fruit
    float prix_kilo;      //le prix au kilo
};

//un panier contenant un fruit et le poids total
struct panier
{
    struct fruit_carrefour fruit_choisi; //le fruit dans le panier
    float quantitee;                    //le poids des fruits en kilo
};

//fonction prenant en parametre un panier et retourne le prix de celui-ci
// le prix etant donne par: poids_du_panier x prix_au_kilo
float prix_du_panier(struct panier* mon_panier)
{
    //completez ici la fonction ...

}

//fonction qui retourne 1 si le panier contient des pommes
//     retourne 0 si le panier contient autre chose
int est_ce_un_panier_de_pomme(struct panier* mon_panier)
{
    //completez ici la fonction ...

}

int main()
{
    struct panier mon_panier;

    //exemple d'initialisation:
    mon_panier.fruit_choisi.type=pomme;
    mon_panier.fruit_choisi.prix_kilo=1.25;
    mon_panier.quantitee=2.0;

    //appels des fonctions
    float prix=prix_du_panier(&mon_panier);
    printf("Le panier coute %feuros\n",prix);

    if(est_ce_un_panier_de_pomme(&mon_panier)==1)
        printf("Le panier contient des pommes\n");

    return 0;
}
```