

TP Contours déformables: Snakes CPE

durée - 4h

Decembre 2011

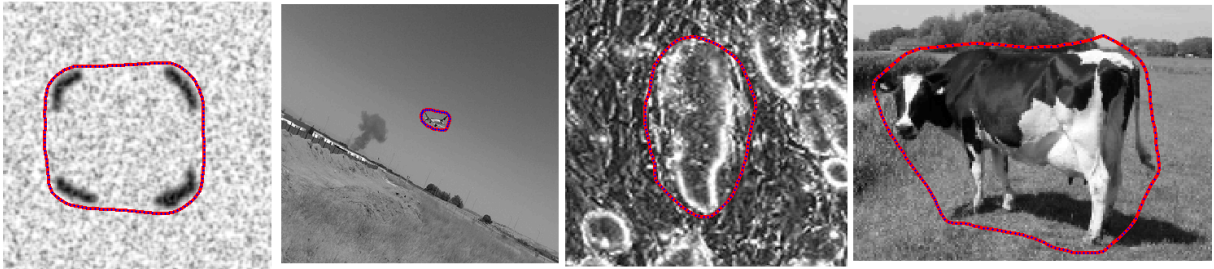


FIGURE 1 – Figures d'exemples

1 But du TP

Ce TP propose de mettre en oeuvre la méthode des contours déformables (ou Snakes) afin de réaliser la segmentation d'un image.

2 Rappel

On rappelle que les Snakes consistent à trouver une courbe *optimale* γ tel que γ minimise une énergie E .

On peut considérer dans le cas classique que l'énergie E est donnée par :

$$E(\gamma) = \int \lambda_1 \|\gamma'\|^2 + \lambda_2 \|\gamma''\|^2 - \lambda_3 \|\nabla I\|^2(\gamma) \quad (1)$$

On peut alors montrer, qu'une courbe discrète dénotée par $v = (v_x, v_y)$, avec

$$\begin{cases} v_x = (v_x[0], v_x[1], v_x[2], \dots) \\ v_y = (v_y[0], v_y[1], v_y[2], \dots) \end{cases} ,$$

converge vers un minimum de cette énergie si on applique la relation suivante de manière itérative :

$$v_x^{k+1} = A^{-1} (v_x^k + \Delta t P_x^k) , \quad (2)$$

avec

$$\begin{cases} A = \text{Id} + 2\Delta t(-\lambda_1 D_2 + \lambda_2 D_4) \\ P_x^k = -\nabla_x (\|\nabla I\|^2)(v_x^k, v_y^k) . \end{cases}$$

Et de manière identique pour la composante y .

3 Initialisation

Dans un premier temps, on viens initialiser la courbe à déformer.

Question 1 Chargez une image d'exemple simple et affichez la.

On pourra se servir des appels suivants :

```
% lecture d'un fichier image
I=imread('fichier');

% conversion de valeurs en double
I2=double(I);

%affichage d'une image avec normalisation du niveau de gris
imagesc(I);

%modification de la table de couleur en noir et blanc
colormap gray;

%effacer l'image courante
clf;
```

Question 2 Créez un cercle autour de l'objet à déformer. Affichez celui-ci.

En prendra soin de centrer correctement ce cercle et d'éviter de sortir des frontières de l'image.

Pour afficher le cercle par dessus l'image, on pourra s'inspirer de l'approche suivante :

```
%efface l'image preexistante
clf;

%affiche une image
imagesc(I);

%genere une courbe
t=[0:N-1]/N;t=t';
vx=R*cos(2*pi*t)+Cx;
vy=R*sin(2*pi*t)+Cy;

%permet l'affichage en sur-impression
hold on;

%affiche le cercle en rouge
plot([vx;vx(1)],[vy;vy(1)'],'r');
```

4 Minimisation de la norme des dérivées

Dans un premier temps, on s'intéresse à la matrice A de l'éq.(2).

Question 3 Construisez les matrices de dérivées 2 (D_2) et 4 (D_4). Vérifiez celle-ci en l'affichant dans le cas où le nombre de point est faible.

Question 4 Calculez et affichez $D_2 v_x$, $D_2 v_y$ et $D_4 v_x$, $D_4 v_y$ (on pourra cette fois prendre une courbe échantillonnée sur 50 à 100 points). Est-ce que ce résultat était prévisible ?

Dans la suite, on pourra considérer $\Delta t = 0.05$, $\lambda_1 = 5$, et $\lambda_2 = 5$.

Question 5 *Précalculez la matrice A ainsi que A^{-1} une fois. Notez que celle-ci ne dépendent pas des coordonnées de v , mais seulement de la dimension de la courbe.*

Question 6 *Dans une boucle, appliquez l'itération suivante et visualisez le résultat de la déformation de la courbe. Est-ce bien le résultat attendu ?*

$$\begin{cases} v_x^{k+1} = A^{-1} v_x^k \\ v_y^{k+1} = A^{-1} v_y^k \end{cases}$$

Pour l'affichage, on pourra s'inspirer du procédé suivant :

```
for k=[1:500]

    %iteration
    vx=inverse_A*vx;
    vy=inverse_A*vy;

    %affichage une fois sur 2
    if(mod(k,2)==0)

        %supprime l'image et en affiche une nouvelle
        clf
        imagesc(I);
        hold on
        plot([vx;vx(1)], [vy;vy(1)]);

        %force reactualisation de l'image
        pause(0.01);
    end

end
```

Question 7 *Visualisez l'évolution de l'énergie interne de la courbe.*

5 Force totale

On ajoute désormais la force externe empêchant la courbe de traverser les bords de l'image.

Question 8 *Calculez et visualiser en tant qu'image $\|\nabla I\|^2$.*

Question 9 *Calculez $[Kx, Ky] = -\nabla(\|\nabla I\|^2)$. Notez que ce gradient contient deux composantes, et que chacune d'elle peut être vue en tant qu'image.*

Question 10 *Dans la boucle, calculez les termes P_x et P_y (voir eq. 2) en tant qu'échantillonnée de $-\nabla(\|\nabla I\|^2)$ aux positions (v_x, v_y) .*

On pourra s'aider des fonctions d'interpolations de Matlab suivant la syntaxe suivante :

```
%interpolation lineaire calculant P=K(vx,vy);
Px=interp2(Kx,vx,vy);
Py=interp2(Ky,vx,vy);
```

Question 11 *Appliquez désormais l'itération complète de l'eq. (2). Commentez.*

On pourra considérer $\lambda_3 = 20$ dans ce cas.

Question 12 *Visualisez l'évolution de l'énergie interne et externe.*

6 Analyse supplémentaire

Question 13 Appliquez votre algorithme sur une image bruitée. Comment devez vous faire évoluer les paramètres λ ?

Pour vous aider, vous pourrez également calculer le terme P sur une version lissée de l'image (utilisation d'une convolution par un noyau Gaussien avant calcul du gradient).

Question 14 Réalisez des tests sur différents types d'images à segmenter, et commentez les résultats obtenues.

Question 15 (Supplément) Implémentez une extension (ballon, GVF, ...) et commentez l'amélioration obtenue.

7 Aide Matlab supplémentaire

7.1 Autres fonctions potentiellements utiles

- *gradient* : Calcule le gradient d'une image.
- *conv2* : Réalise une convolution 2D.
- *diag* : Construit une matrice diagonale (options pour choisir un offset sur la position).
- *ginput* : Permet la saisie manuelle des coordonnées d'une position à la souris.