

Level-Set.

Annexe fonctions scalaires et opérateurs.

CPE Lyon
damien.rohmer@cpe.fr

05 Janvier 2010

Level Set

Preambule : Fonction scalaires et gradient en 2D

- Opérateur gradient ∇ (del, nabla) :

$$\nabla : \begin{cases} \mathcal{F} \mapsto \Gamma_{(x,y)} \mathcal{F} \subset \mathbb{R}^2 \\ \phi \rightarrow \begin{pmatrix} \phi_{,x}(x,y) \\ \phi_{,y}(x,y) \end{pmatrix} = \nabla \phi(x,y) \end{cases}$$

- Divergence de $\vec{f} = (f_x, f_y)$

$$\text{div}(\vec{f}) = \nabla \cdot \vec{f} = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} f_x \\ f_y \end{pmatrix} = f_{x,x} + f_{y,y}$$

- Divergence du gradient de ϕ = Laplacien

$$\text{div}(\text{grad}(\phi)) = \nabla \cdot \nabla \phi = \Delta \phi = \phi_{,xx} + \phi_{,yy}$$

Level Set

- Fonction scalaire 2D ϕ :

$$\phi : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R} \\ (x,y) \rightarrow \phi(x,y) \end{cases}$$

- Dérivées partielles :

$$\phi_{,x}(x,y) = \frac{\partial \phi}{\partial x}(x,y) \quad , \quad \phi_{,y}(x,y) = \frac{\partial \phi}{\partial y}(x,y)$$

Level Set

Preambule : Fonction scalaires et gradient en 2D

$$\text{Soit } f : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^2 \\ (x,y) \rightarrow (f_x(x,y), f_y(x,y)) \end{cases}$$

- Dérivée de fonction composée (Chain rule)

$$\nabla(\phi \circ f) = \begin{pmatrix} \langle \nabla \phi, f_x \rangle \\ \langle \nabla \phi, f_y \rangle \end{pmatrix}$$

- Justification :

$$\frac{\partial \phi}{\partial x}(f_x(x,y), f_y(x,y)) = \frac{\partial \phi}{\partial f_x} \frac{\partial f_x}{\partial x} + \frac{\partial \phi}{\partial f_y} \frac{\partial f_y}{\partial x}$$

Level Set

Level-Set. Application aux contours de topologie variable.

CPE Lyon
damien.rohmer@cpe.fr

05 Janvier 2010

- 1 Introduction
 - Motivation
 - Notion de topologie
 - Principe des Level-Set
- 2 Théorie des Level-Set
 - Equation de déformation
 - Déformations particulières
 - Détection de contours
 - Discrétisation
- 3 Limitations et améliorations

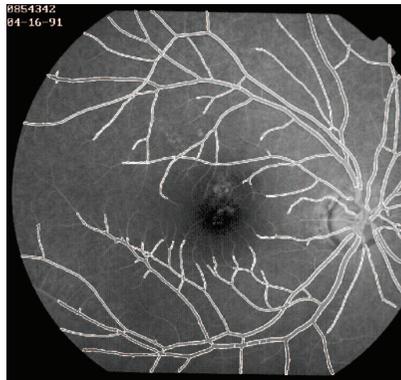
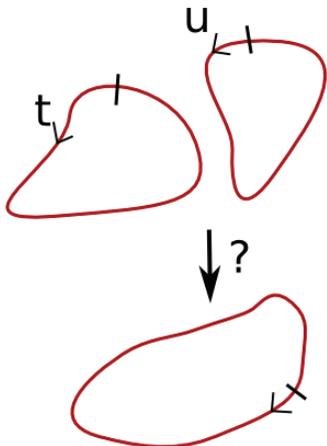
Level Set

Introduction
Théorie des Level-Set
Limitations et améliorations

Motivation
Notion de topologie
Principe des Level-Set

Limite des approches à topologie fixe

- Parametrage de la courbe.



Level Set

Level Set

Introduction
Théorie des Level-Set
Limitations et améliorations

Motivation
Notion de topologie
Principe des Level-Set

Rappel : Topologie

Wikipedia

Un espace topologique est un couple (E, T) , où E est un ensemble de T , et T un ensemble de parties de E tel que

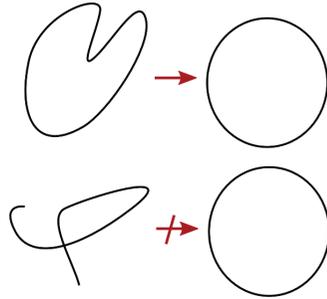
- 1 L'ensemble vide et E appartient à T .
- 2 Toute réunion d'ouverts est un ouvert, c'est-à-dire si $(O_i)_{i \in I}$ est une famille de T , alors $\bigcup O_i \in T$.
- 3 Toute intersection finie d'ouverts est un ouvert, c'est-à-dire si $(O_i)_{i \in I}$ sont des éléments de T , alors $\bigcap O_i \in T$.

Level Set

Rappel : Topologie

- S_1 et S_2 sont topologiquement équivalent (homéomorphe) si il existe un homeomorphisme de S_1 vers S_2 .
- **Homéomorphisme** = Application bijective continue.

⇒ Traduction : 2 Courbes ont même topologie si on peut déformer l'une en l'autre sans déchirure ni couture.

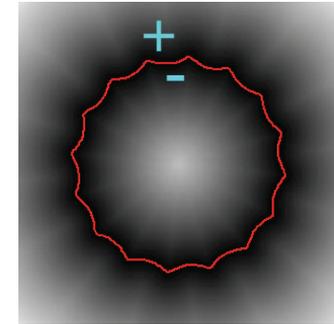


Idée

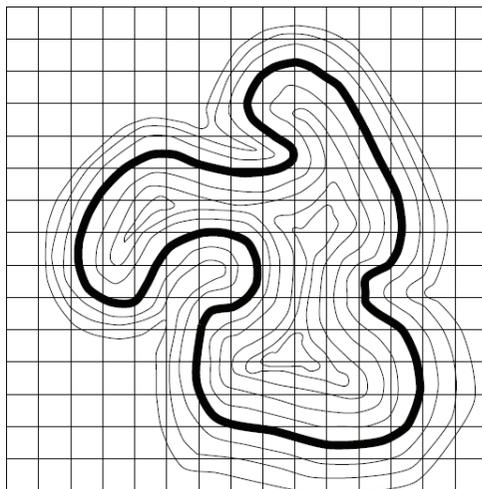
- Ne pas gérer explicitement la topologie grâce à une description implicite.

$$\begin{cases} C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \phi(x, y) = 0\} \\ C = \phi^{-1}(0) \end{cases}$$

- $\phi : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}$ fonction de potentiel (field function).



Idée



Inventeurs

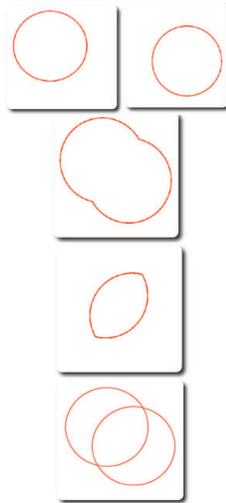
- Stanley Osher (UCLA), Applied math.
- James Sethian (UC Berkeley), Applied math.
- Ronald Fedkiw (Stanford), CG.

S. Osher, J. Sethian. Fronts Propagating with Curvature Dependent Speed : Algorithms Based on Hamilton-Jacobi Formulations. *Journal of Computational Physics*. 1988.



Exemples

- 1 Cercle
- Union de cercles
- Intersection de cercles
- 2 Cercles



Level Set

- 1 Introduction
 - Motivation
 - Notion de topologie
 - Principe des Level-Set
- 2 Théorie des Level-Set
 - Equation de déformation
 - Déformations particulières
 - Détection de contours
 - Discretisation
- 3 Limitations et améliorations

Level Set

Mélange de formes

- 2 Formes de bases
 $C_1 = \phi_1^{-1}(0)$, $C_2 = \phi_2^{-1}(0)$

- Union

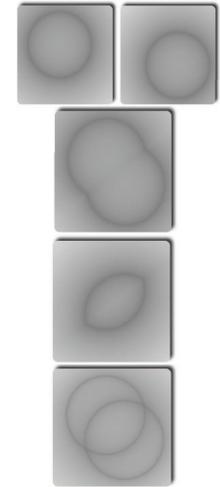
$$C_1 \cup C_2 : \phi = \min(\phi_1, \phi_2)$$

- Intersection

$$C_1 \cap C_2 : \phi = \max(\phi_1, \phi_2)$$

- Somme

$$C_1 + C_2 : \phi = \phi_1 \phi_2$$



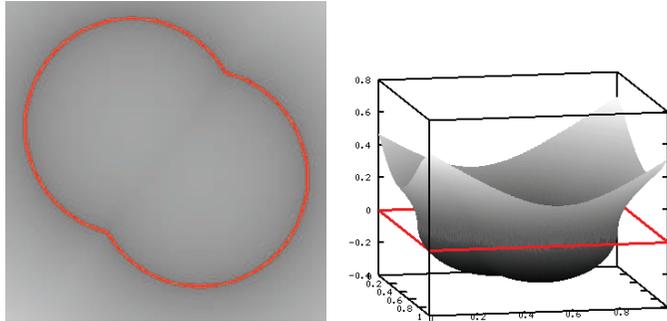
Level Set

- 1 Introduction
 - Motivation
 - Notion de topologie
 - Principe des Level-Set
- 2 Théorie des Level-Set
 - Equation de déformation
 - Déformations particulières
 - Détection de contours
 - Discretisation
- 3 Limitations et améliorations

Level Set

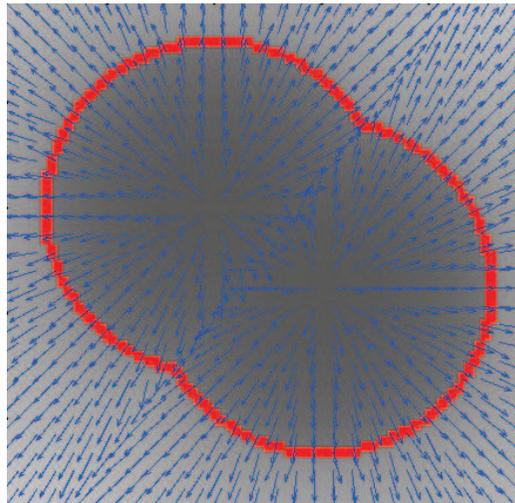
Déformation

- Problème : Déformer une courbe $C(u)$ en ayant connaissance du potentiel $\phi(x, y)$.



Level Set

$$n = \frac{\nabla\phi}{\|\nabla\phi\|}$$



Level Set

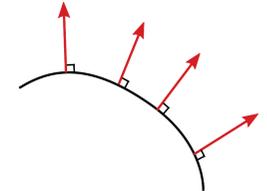
Relation courbe/potentiel

- Normales extérieures à la courbe

$$\begin{aligned} \forall u, \phi(C(u)) &= \text{const} \\ \Rightarrow \forall u, \frac{\partial\phi}{\partial u}(C(u)) &= \langle \nabla\phi(C(u)), C'(u) \rangle = 0 \\ \Rightarrow \nabla\phi &\perp C' \end{aligned}$$

- Normale unitaire à $C(u) = (x_0, y_0)$:

$$n(x_0, y_0) = \frac{\nabla\phi(x_0, y_0)}{\|\nabla\phi(x_0, y_0)\|}$$



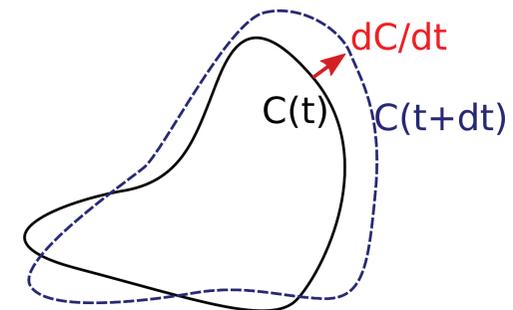
Analogie equipotentielles / lignes de champs

Level Set

Equation de propagation

- Courbe $C(u)$ se déforme suivant vitesse $v(u)$.

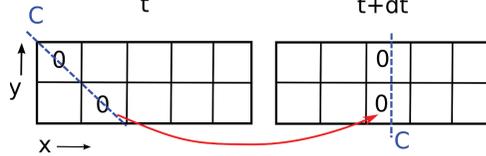
$$\frac{\partial C}{\partial t} = \left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt} \right) = v$$



Level Set

Equation de propagation

- Vue Eulerienne sur ϕ sur l'interface $C = \phi^{-1}(0)$:



$$\phi(x + dx, y + dy, t + dt) = \phi(x, y, t) \Rightarrow d\phi(x, y, t) = 0$$

$$\begin{aligned} d\phi &= \frac{\partial \phi}{\partial x} dx + \frac{\partial \phi}{\partial y} dy + \frac{\partial \phi}{\partial t} dt = 0 \\ \Rightarrow \frac{\partial \phi}{\partial t} &= - \left(\frac{\partial \phi}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial \phi}{\partial y} \frac{dy}{dt} \right) \\ \Rightarrow \phi_{,t+} &< \nabla \phi, \mathbf{v} > = 0 \end{aligned}$$

Level Set

1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- Déformations particulières
- Détection de contours
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

Level Set

Equation de propagation

Evolution de la courbe

$$C_{,t} = \mathbf{v}$$

Evolution du potentiel

$$\phi_{,t+} < \mathbf{v}, \nabla \phi > = 0$$

- Propagation equation, Convection equation.
- Avantage : ϕ indépendant de la topologie de C .

Level Set

Evolution normale

- Rem Seule la composante normale de $\mathbf{v}_n = < \mathbf{v}, \mathbf{n} >$ importe

- Rappel : $\mathbf{n} = \frac{\nabla \phi}{\|\nabla \phi\|}$

$$\begin{aligned} \phi_{,t+} < \mathbf{v}, \nabla \phi > &= 0 \\ \Leftrightarrow \phi_{,t+} < \mathbf{v}, \mathbf{n} > \|\nabla \phi\| &= 0 \\ \Leftrightarrow \phi_{,t+} \mathbf{v}_n \|\nabla \phi\| &= 0 \end{aligned}$$

Equation d'évolution équivalente

$$\phi_{,t+} < \mathbf{v}, \nabla \phi > = 0$$

$$\phi_{,t+} \mathbf{v}_n \|\nabla \phi\| = 0$$

Ex. Rotation d'un cercle

Level Set

Evolution suivant la normale

- Dans le cas d'une courbe C :

$$C_{,t} = a n$$

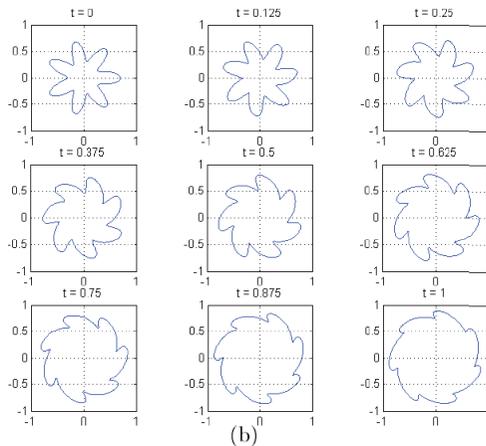
- $a > 0$ dilatation
- $a < 0$ contraction
- Equation sur ϕ :

$$\phi_{,t} + a \|\nabla\phi\| = 0$$

Level Set

Evolution suivant la normale

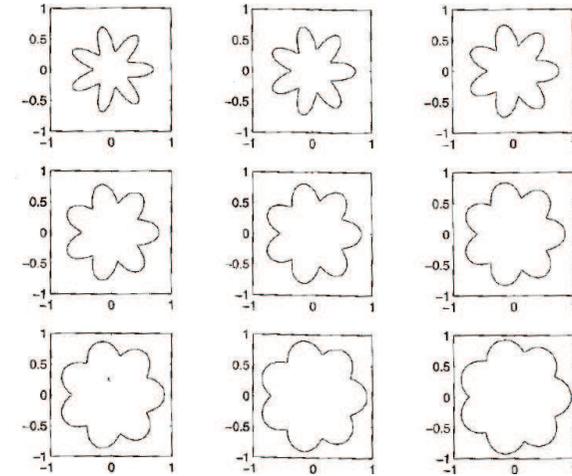
Exemples : Quel est la vitesse ?



Level Set

Evolution suivant la normale

Exemples



Level Set

Evolution suivant la courbure

La courbure (moyenne) : $\kappa = \text{div}(n)$.

Dans le cas d'une courbe C :

- Angle formés par les normales entre u et $u + du$.

$$\kappa(u) = \frac{\|C'(u) \times C''(u)\|}{\|C'(u)\|^3} = (\nabla \cdot n)(u)$$

- Calcul à partir de ϕ :

$$\kappa = \nabla \cdot \frac{\nabla\phi}{\|\nabla\phi\|}$$

Level Set

Evolution suivant la courbure

Courbe se lissant dans les zones de forte courbure :

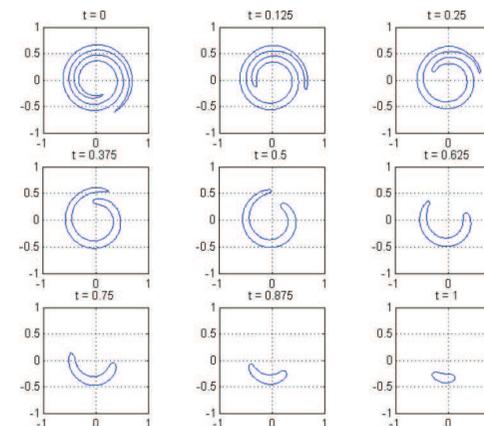
- Equation de la courbe :

$$C_{,t}(u, t) = -\kappa(u, t)n(u, t)$$

- Equation sur ϕ :

$$\phi_{,t} - \nabla \cdot \frac{\nabla \phi}{\|\nabla \phi\|} \|\nabla \phi\| = 0$$

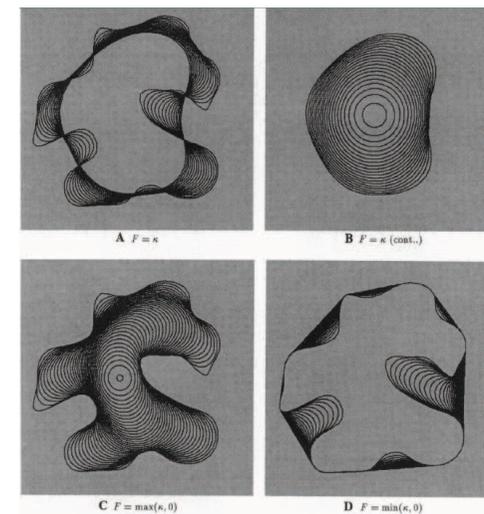
Exemples



Exemples



Exemples



1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- Déformations particulières
- Détection de contours
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

Application a la detection de contours

- Force interne (extension/contraction et lissage)

$$F(\phi) = a - \kappa(\phi)$$

- Force externe

$$G(I) = 1/(1 + \|\nabla I\|)$$

- Equation d'évolution :

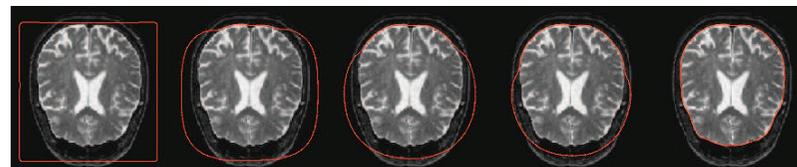
$$\phi_{,t} = G(I)F(\phi)\|\nabla\phi\|$$

$$\phi_{,t} = \frac{1}{1 + \|\nabla I\|} (\kappa(\phi) - a)\|\nabla\phi\|$$

Application a la detection de contours

Rappel des Snakes :

- On se place sur le maximum du gradient



$$\text{minimise } E(C) = \int_C \underbrace{\omega_1 \|C'\|^2 + \omega_2 \|C''\|^2}_{\text{force interne}} - \underbrace{\omega_3 \|\nabla I\|^2(C)}_{\text{force externe}}$$

1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- Déformations particulières
- Détection de contours
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

Discretisation

- On veut résoudre

$$\frac{\partial \phi}{\partial t}(x, y, t) = \underbrace{\frac{1}{1 + \|\nabla I(x, y)\|}}_{W_{ext}(x, y)} \underbrace{\left(\left(\nabla \cdot \frac{\nabla \phi}{\|\nabla \phi\|} \right)(x, y, t) - a \right) \|\nabla \phi(x, y, t)\|}_{W_{int}(x, y, t)}$$

- Discrétisation spatiale à t fixée :

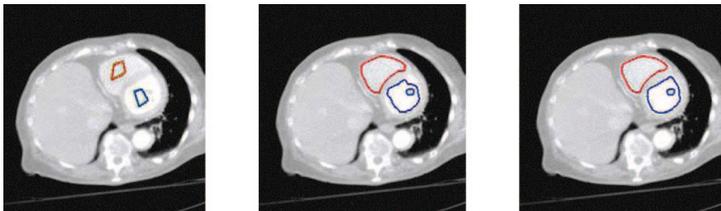
$$\frac{\partial \phi}{\partial t}(t) = W_{ext} W_{int}(t)$$

- Discrétisation temporelle :

$$\phi^{t+1} = \phi^t + \Delta t W_{ext} W_{int}^t$$

Level Set

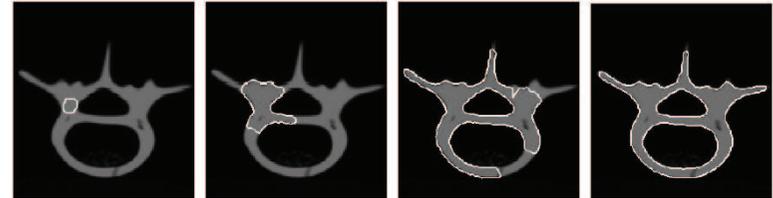
Application a la detection de contours



Level Set

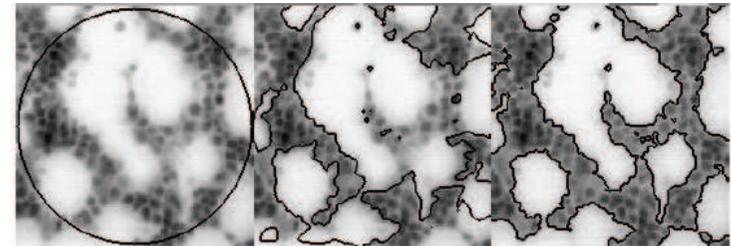
Application a la detection de contours

Exemples



Level Set

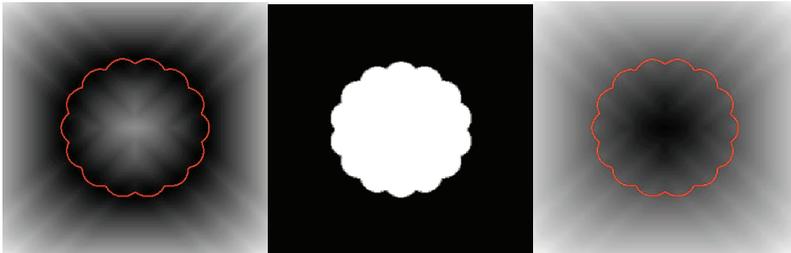
Application a la detection de contours



Level Set

Annexe : Construction d'une fonction de distance signée

- 1 Fonction de distance non signée : (ex. Danielson)
- 2 Ajout du signe par propagation.



- 1 Introduction
 - Motivation
 - Notion de topologie
 - Principe des Level-Set
- 2 Théorie des Level-Set
 - Equation de déformation
 - Déformations particulières
 - Détection de contours
 - Discrétisation
- 3 Limitations et améliorations

Implementation

```
obj<-image du contour
dist=Danielson(obj);
sign=propagation(obj);

phi=dist.*sign;

for k=0:N
    [phi_x,phi_y]=gradient(phi);
    vn=calcul_vitesse_normal(image,phi);
    phi = phi + dt*(vn.*(phi_x^2+phi_y^2)^(0.5));
end
```

Limitations

- Problème de **divergence** : Methode de resolutions.
- **Interpolation** : perte de matière.
- **Cout de calcul** : Réinitialisation de la fonction de distance.

Divergence

PDE : non linéaire, non lisse.

- Traitement séparé de la discrétisation gauche-droite de droite-gauche.
⇒ **ENO (Essentially Non Oscillatory) scheme.**
- ou : **TVD-Runge Kutta scheme.**
- Réinitialisation régulière de la fonction de distance.

Level Set

Fast marching

- Réinitialisation de la fonction de distance : Re-calcul local : *Fast marching method.*

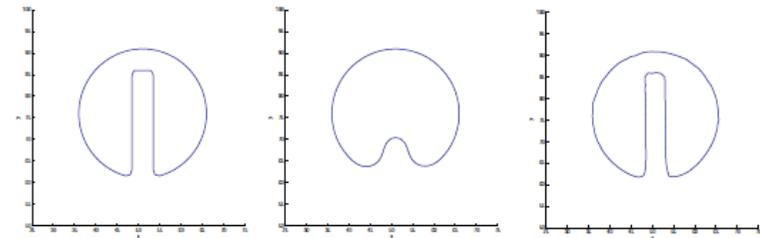
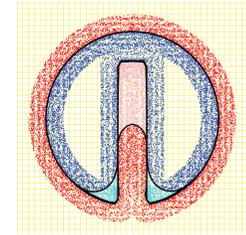
J. Sethian. A Fast Marching Level Set Method for Monotonically Advancing Fronts. *Proceedings of National Academy of Sciences.* 1996.



Level Set

Interpolation

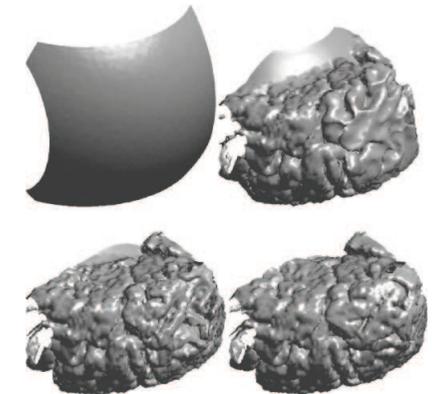
- Ajout d'une contrainte de conservation d'aire(/volume).
- **Semi-Lagrangian particle level set**



Level Set

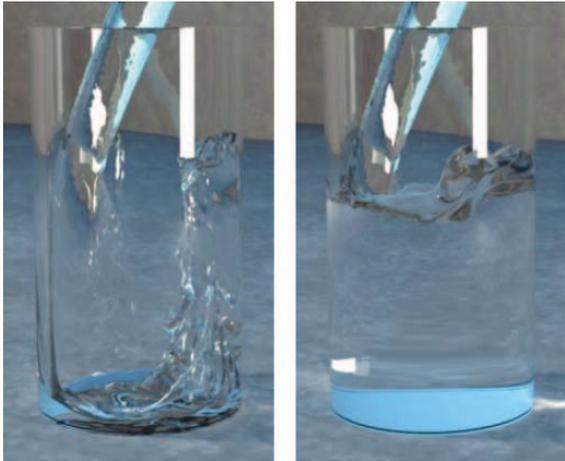
Extension : 3D

- Extension à la 3D immédiate
 - couteux
 - mémoire



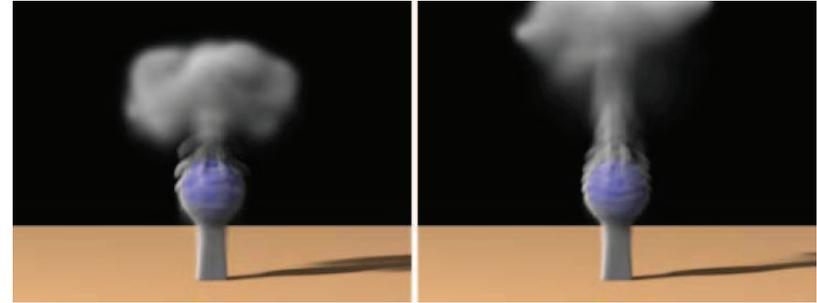
Level Set

Extension : Forces contrôlées par phénomènes physiques



Level Set

Extension : Forces contrôlées par phénomènes physiques



Level Set