

Level-Set. Application aux contours de topologie variable.

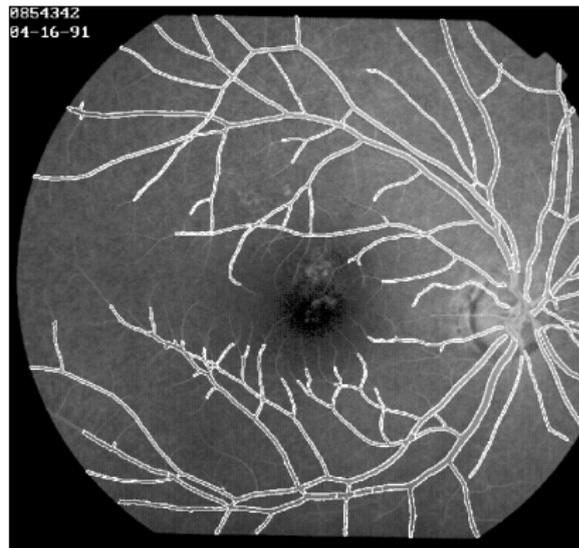
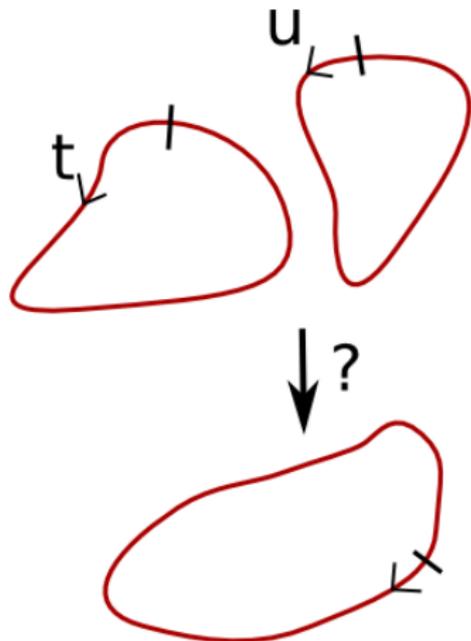
CPE Lyon
damien.rohmer@cpe.fr

05 Janvier 2010

- 1 Introduction
 - Motivation
 - Notion de topologie
 - Principe des Level-Set
- 2 Théorie des Level-Set
 - Equation de déformation
 - Déformations particulières
 - Détection de contours
 - Discrétisation
- 3 Limitations et améliorations

Limite des approches à topologie fixe

- Paramétrage de la courbe.



Rappel : Topologie

Wikipedia

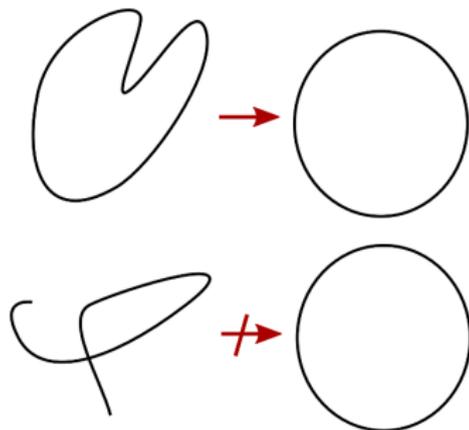
Un espace topologique est un couple (E, T) , où E est un ensemble de T , et T un ensemble de parties de E tel que

- 1 L'ensemble vide et E appartient à T .
- 2 Toute réunion d'ouverts est un ouvert, c'est-à-dire si $(O_i)_{i \in I}$ est une famille de T , alors $\bigcup O_i \in T$.
- 3 Toute intersection finie d'ouverts est un ouvert, c'est-à-dire si $(O_i)_{i \in I}$ sont des éléments de T , alors $\bigcap O_i \in T$.

Rappel : Topologie

- S_1 et S_2 sont topologiquement équivalent (homéomorphe) si il existe un homeomorphisme de S_1 vers S_2 .
- **Homéomorphisme** = Application bijective continue.

⇒ Traduction : *2 Courbes ont même topologie si on peut déformer l'une en l'autre sans déchirure ni couture.*

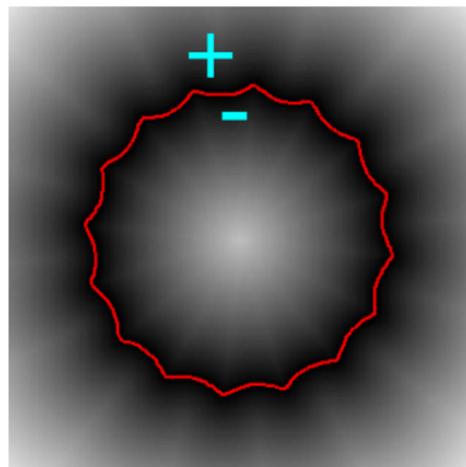


Idée

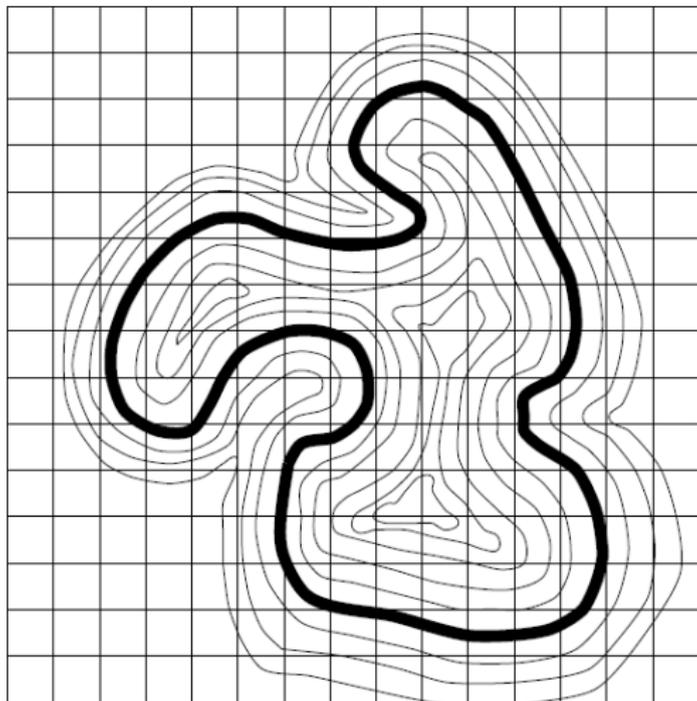
- Ne pas gérer explicitement la topologie grâce à une description implicite.

$$\begin{cases} C = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \phi(x, y) = 0\} \\ C = \phi^{-1}(0) \end{cases}$$

- $\phi : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}$ fonction de potentiel (field function).



Idée



Inventeurs

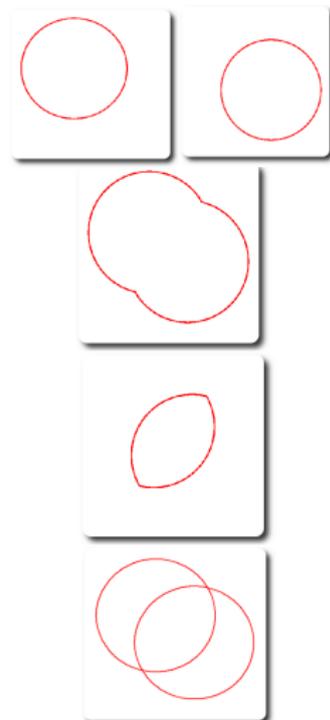
- Stanley Osher (UCLA), Applied math.
- James Sethian (UC Berkeley), Applied math.
- Ronald Fedkiw (Stanford), CG.

S. Osher, J. Sethian. Fronts Propagating with Curvature
Dependent Speed : Algorithms Based on Hamilton-Jacobi
Formulations. *Journal of Computational Physics*. 1988.



Exemples

- 1 Cercle
- Union de cercles
- Intersection de cercles
- 2 Cercles



Mélange de formes

- 2 Formes de bases

$$C_1 = \phi_1^{-1}(0), C_2 = \phi_2^{-1}(0)$$

- Union

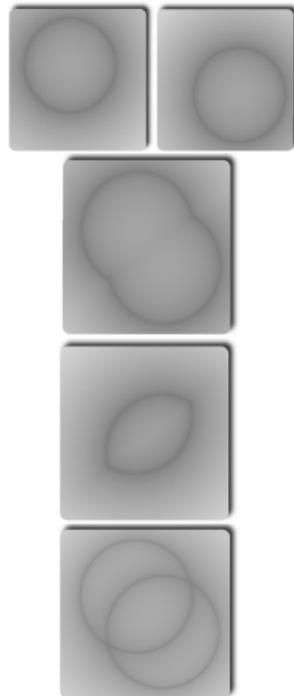
$$C_1 \cup C_2 : \phi = \min(\phi_1, \phi_2)$$

- Intersection

$$C_1 \cap C_2 : \phi = \max(\phi_1, \phi_2)$$

- Somme

$$C_1 + C_2 : \phi = \phi_1 \phi_2$$



1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- Déformations particulières
- Détection de contours
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

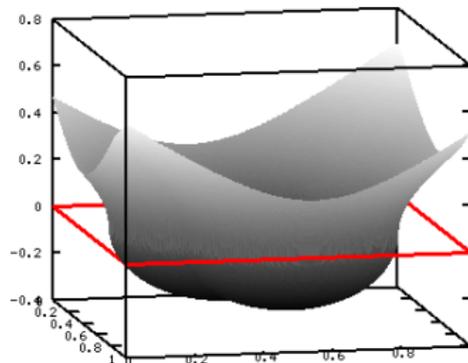
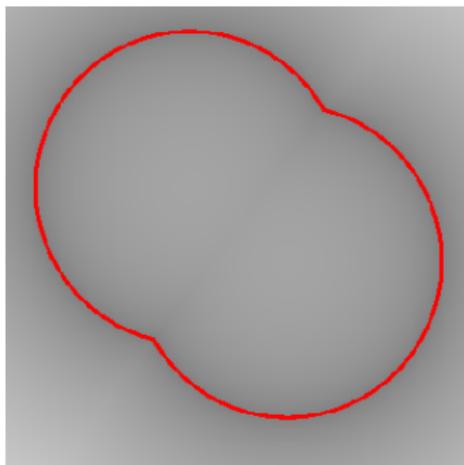
2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- Déformations particulières
- Détection de contours
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

Déformation

- Problème : Déformer une courbe $C(u)$ en ayant connaissance du potentiel $\phi(x, y)$.



Relation courbe/potentiel

■ Normales extérieures à la courbe

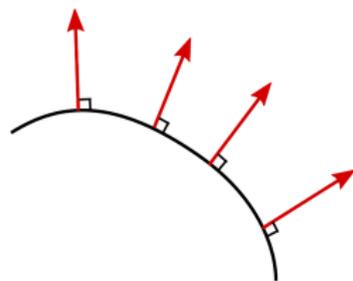
$$\forall u, \phi(C(u)) = \text{const}$$

$$\Rightarrow \forall u, \frac{\partial \phi}{\partial u}(C(u)) = \langle \nabla \phi(C(u)), C'(u) \rangle = 0$$

$$\Rightarrow \nabla \phi \perp C'$$

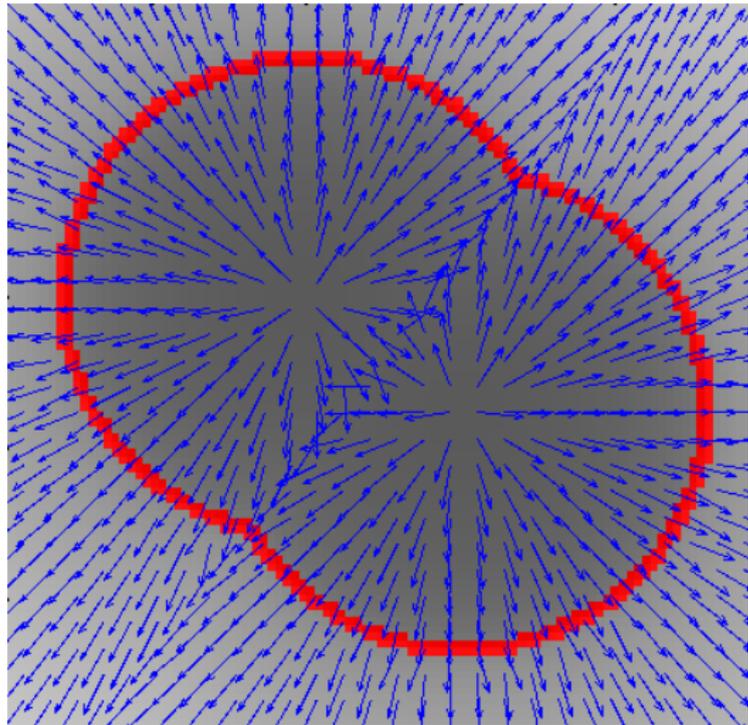
■ Normale unitaire à $C(u) = (x_0, y_0)$:

$$n(x_0, y_0) = \frac{\nabla \phi(x_0, y_0)}{\|\nabla \phi(x_0, y_0)\|}$$



Analogie equipotentielles / lignes de champs

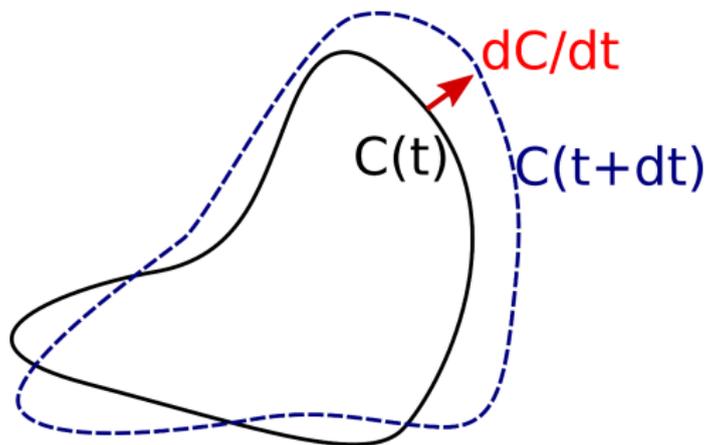
$$n = \frac{\nabla\phi}{\|\nabla\phi\|}$$



Equation de propagation

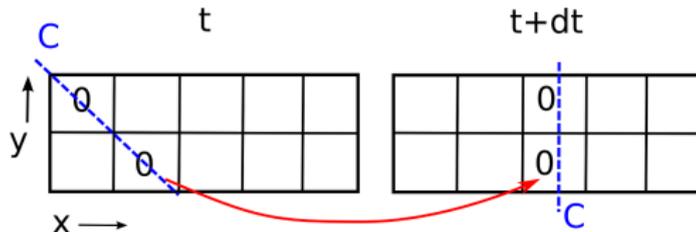
- Courbe $C(u)$ se déforme suivant vitesse $v(u)$.

$$\frac{\partial C}{\partial t} = \left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt} \right) = v$$



Equation de propagation

- Vue *Eulerienne* sur ϕ sur l'interface $C = \phi^{-1}(0)$:



$$\phi(x + dx, y + dy, t + dt) = \phi(x, y, t) \Rightarrow d\phi(x, y, t) = 0$$

$$\begin{aligned} d\phi &= \frac{\partial \phi}{\partial x} dx + \frac{\partial \phi}{\partial y} dy + \frac{\partial \phi}{\partial t} dt = 0 \\ \Rightarrow \frac{\partial \phi}{\partial t} &= - \left(\frac{\partial \phi}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial \phi}{\partial y} \frac{dy}{dt} \right) \\ \Rightarrow \phi_{,t+} &+ \langle \nabla \phi, \mathbf{v} \rangle = 0 \end{aligned}$$

Equation de propagation

Evolution de la courbe

$$C_{,t} = v$$

Evolution du potentiel

$$\phi_{,t} + \langle v, \nabla \phi \rangle = 0$$

- Propagation equation, Convection equation.
- Avantage : ϕ indépendant de la topologie de C .

1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- **Déformations particulières**
- Détection de contours
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

Evolution normale

- *Rem* Seule la composante normale de $\mathbf{v}_n = \langle \mathbf{v}, \mathbf{n} \rangle$ importe

- Rappel : $\mathbf{n} = \frac{\nabla\phi}{\|\nabla\phi\|}$

$$\phi_{,t} + \langle \mathbf{v}, \nabla\phi \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \phi_{,t} + \langle \mathbf{v}, \mathbf{n} \rangle \|\nabla\phi\| = 0$$

$$\Leftrightarrow \phi_{,t} + \mathbf{v}_n \|\nabla\phi\| = 0$$

Equation d'évolution équivalente

$$\phi_{,t} + \langle \mathbf{v}, \nabla\phi \rangle = 0$$

$$\phi_{,t} + \mathbf{v}_n \|\nabla\phi\| = 0$$

Ex. Rotation d'un cercle

Evolution suivant la normale

- Dans le cas d'une courbe C :

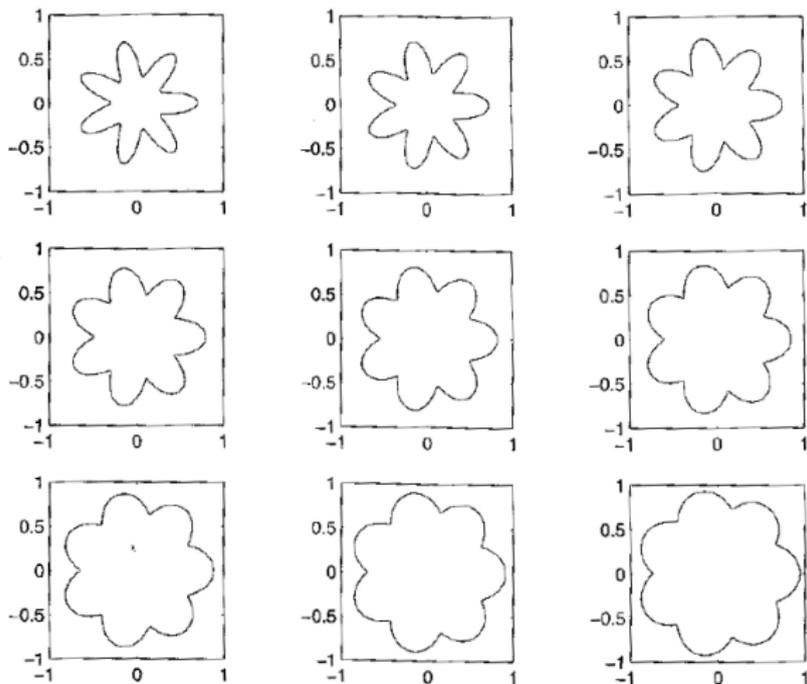
$$C_{,t} = a n$$

- $a > 0$ dilatation
- $a < 0$ contraction
- Equation sur ϕ :

$$\phi_{,t} + a \|\nabla\phi\| = 0$$

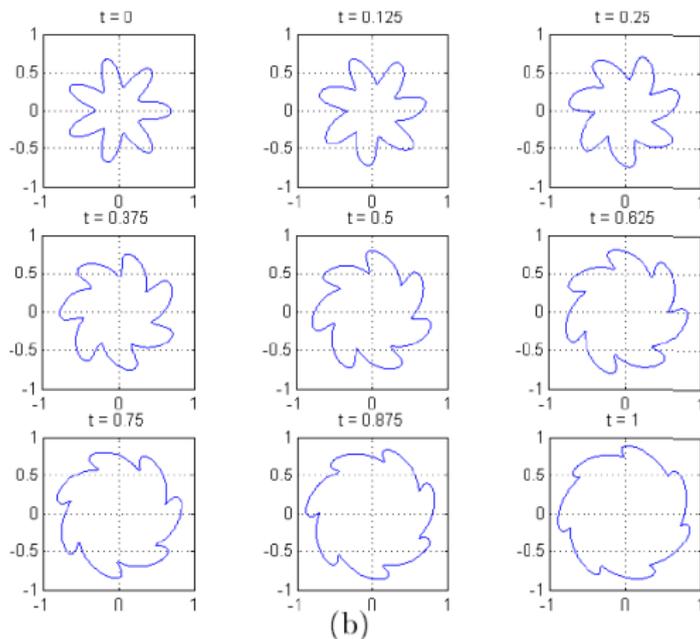
Evolution suivant la normale

Exemples



Evolution suivant la normale

Exemples : Quel est la vitesse ?



Evolution suivant la courbure

La courbure (moyenne) : $\kappa = \operatorname{div}(n)$.

Dans le cas d'une courbe C :

- Angle formés par les normales entre u et $u + du$.

$$\kappa(u) = \frac{\|C'(u) \times C''(u)\|}{\|C'(u)\|^3} = (\nabla \cdot n)(u)$$

- Calcul à partir de ϕ :

$$\kappa = \nabla \cdot \frac{\nabla \phi}{\|\nabla \phi\|}$$

Evolution suivant la courbure

Courbe se lissant dans les zones de forte courbure :

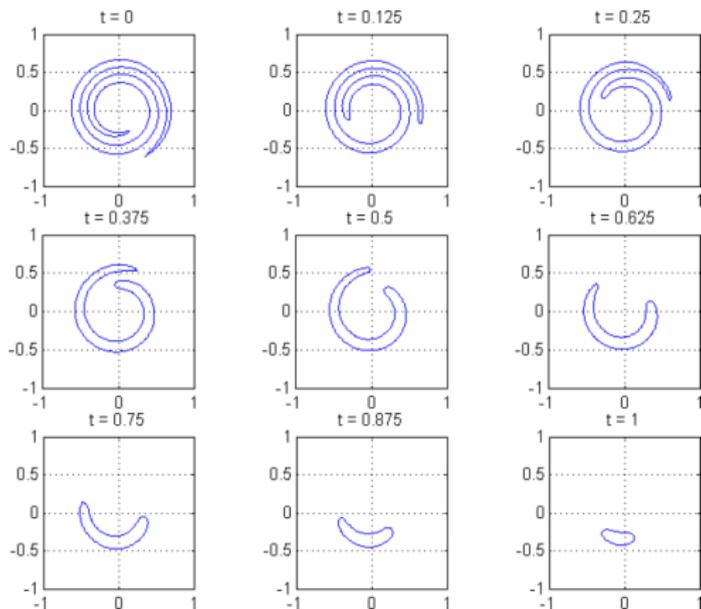
- Equation de la courbe :

$$C_{,t}(u, t) = -\kappa(u, t)n(u, t)$$

- Equation sur ϕ :

$$\phi_{,t} - \nabla \cdot \frac{\nabla \phi}{\|\nabla \phi\|} \|\nabla \phi\| = 0$$

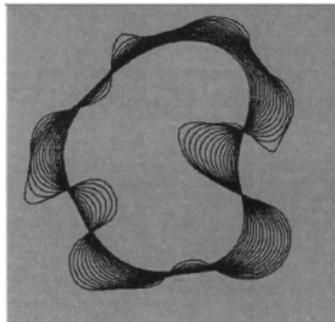
Exemples



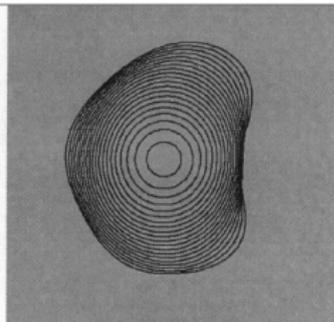
Exemples



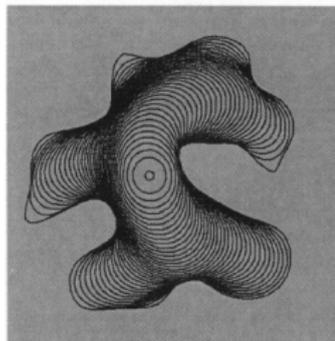
Exemples



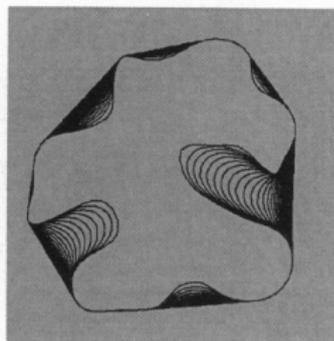
A $F = \kappa$



B $F = \kappa$ (cont..)



C $F = \max(\kappa, 0)$



D $F = \min(\kappa, 0)$

1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

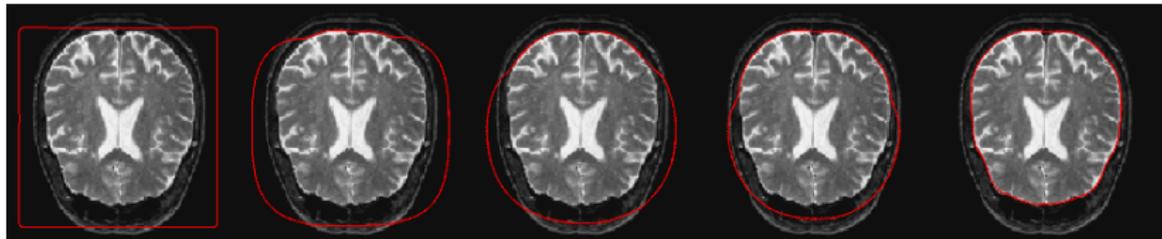
- Equation de déformation
- Déformations particulières
- **Détection de contours**
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

Application a la detection de contours

Rappel des Snakes :

- On se place sur le maximum du gradient



$$\text{minimise } E(C) = \int_C \underbrace{\omega_1 \|C'\|^2 + \omega_2 \|C''\|^2}_{\text{force interne}} - \underbrace{\omega_3 \|\nabla I\|^2(C)}_{\text{force externe}}$$

Application a la detection de contours

- Force interne (extension/contraction et lissage)

$$F(\phi) = a - \kappa(\phi)$$

- Force externe

$$G(I) = 1/(1 + \|\nabla I\|)$$

- Equation d'evolution :

$$\phi_{,t} = G(I)F(\phi)\|\nabla\phi\|$$

$$\phi_{,t} = \frac{1}{1 + \|\nabla I\|}(\kappa(\phi) - a)\|\nabla\phi\|$$

1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- Déformations particulières
- Détection de contours
- **Discrétisation**

3 Limitations et améliorations

Discretisation

- On veut résoudre

$$\frac{\partial \phi}{\partial t}(x, y, t) = \underbrace{\frac{1}{1 + \|\nabla I(x, y)\|}}_{W_{ext}(x, y)} \underbrace{\left(\left(\nabla \cdot \frac{\nabla \phi}{\|\nabla \phi\|} \right) (x, y, t) - a \right) \|\nabla \phi(x, y, t)\|}_{W_{int}(x, y, t)}$$

- Discretisation spatiale à t fixée :

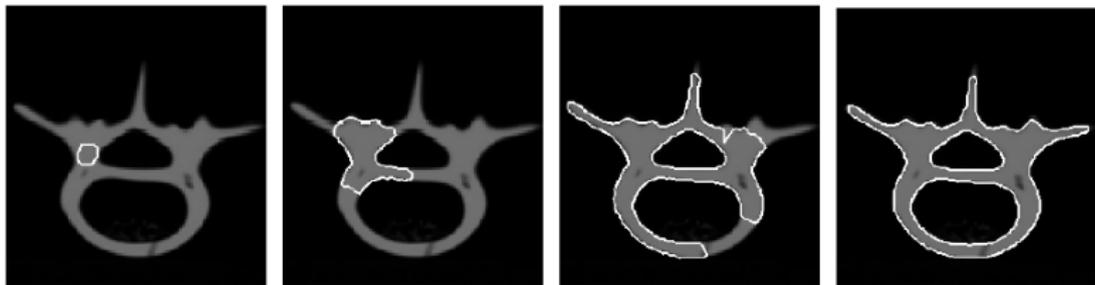
$$\frac{\partial \phi}{\partial t}(t) = W_{ext} W_{int}(t)$$

- Discrétisation temporelle :

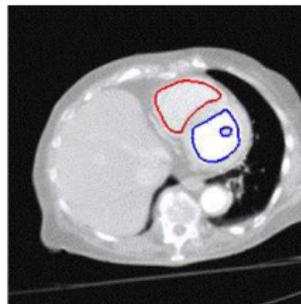
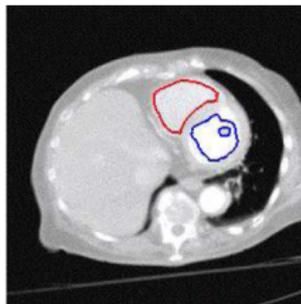
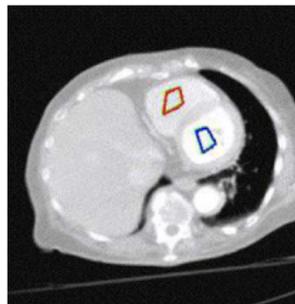
$$\phi^{t+1} = \phi^t + \Delta t W_{ext} W_{int}^t$$

Application a la detection de contours

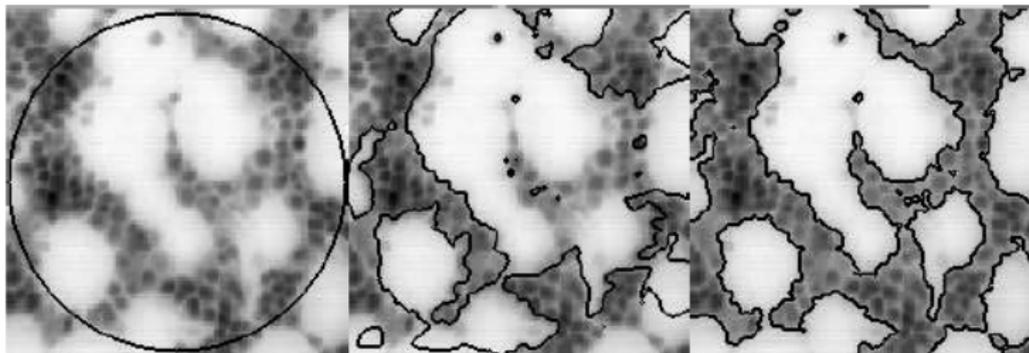
Exemples



Application a la detection de contours



Application a la detection de contours



Annexe : Construction d'une fonction de distance signée

- 1 Fonction de distance non signée : (ex. Danielson)
- 2 Ajout du signe par propagation.



Implementation

```
obj<-image du contour
dist=Danielson(obj);
sign=propagation(obj);

phi=dist.*sign;

for k=0:N
    [phi_x,phi_y]=gradient(phi);
    vn=calcul_vitesse_normal(image,phi);
    phi = phi + dt*(vn.*(phi_x^2+phi_y^2)^(0.5));
end
```

1 Introduction

- Motivation
- Notion de topologie
- Principe des Level-Set

2 Théorie des Level-Set

- Equation de déformation
- Déformations particulières
- Détection de contours
- Discrétisation

3 Limitations et améliorations

Limitations

- Problème de **divergence** : Methode de resolutions.
- **Interpolation** : perte de matière.
- **Cout de calcul** : Réinitialisation de la fonction de distance.

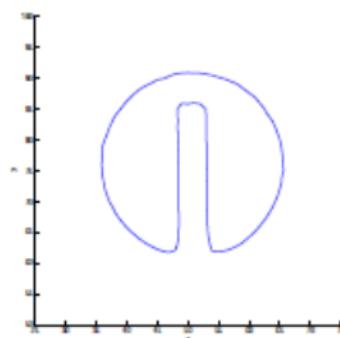
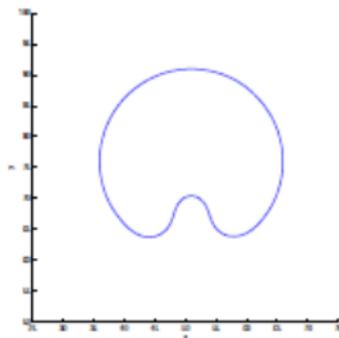
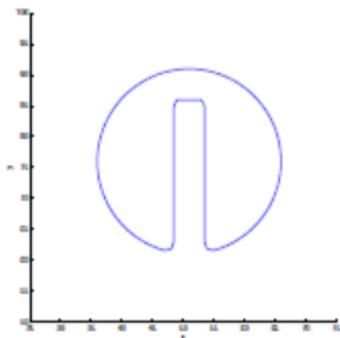
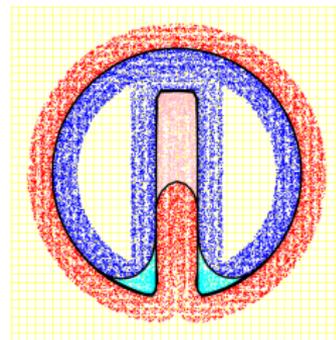
Divergence

PDE : non linéaire, non lisse.

- Traitement séparé de la discrétisation gauche-droite de droite-gauche.
⇒ **ENO (Essentially Non Oscillatory) scheme.**
- ou : **TVD-Runge Kutta scheme.**
- Réinitialisation régulière de la fonction de distance.

Interpolation

- Ajout d'une contrainte de conservation d'aire(/volume).
- **Semi-Lagrangian particle level set**



Fast marching

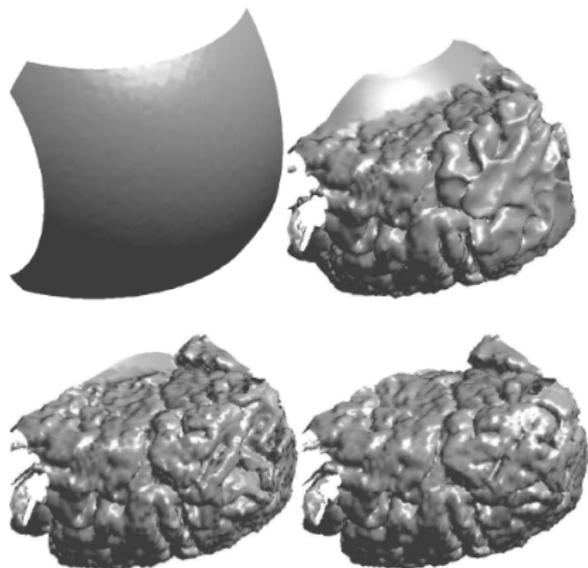
- Réinitialisation de la fonction de distance : Re-calcul local : *Fast marching method*.

J. Sethian. A Fast Marching Level Set Method for Monotonically Advancing Fronts. *Proceedings of National Academy of Sciences*. 1996.



Extension : 3D

- Extension à la 3D
immédiate
 - coûteux
 - mémoire



Extension : Forces contrôlées par phénomènes physiques



Extension : Forces contrôlées par phénomènes physiques

